

Lösung zu den Aufgaben (Tourensportlich)

zur

17. ADAC Nordheide Oldtimerfahrt für Automobile

des

Automobilclub Buchholzer Heidering e.V. im ADAC

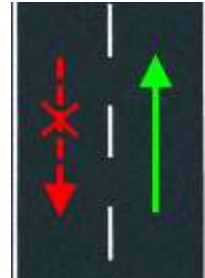


19. August 2017

Durchführungsbestimmungen:

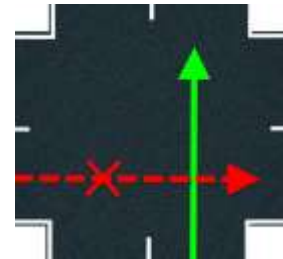
Einbahnstraßensystem

Auf der gesamten Strecke ist Gegenläufigkeit nicht erlaubt. Das bedeutet, dass ein bereits in einer Richtung befahrener Teil einer Straße nicht mehr in der anderen Richtung befahren werden darf. Eventuelle Ausnahmen sind im Bordbuch vermerkt.



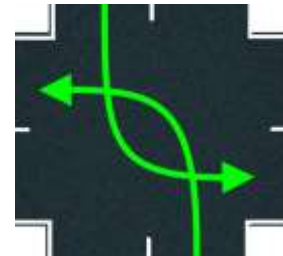
Höhengleiches Kreuzen verboten

Auf der gesamten Strecke ist höhengleiches Kreuzen nicht erlaubt. Das bedeutet, dass ein bereits befahrener Teil einer Straße nicht auf gleicher Ebene gekreuzt werden darf. Das Kreuzen durch einen Tunnel oder über eine Brücke ist hingegen erlaubt. Eventuelle Ausnahmen sind im Bordbuch vermerkt.



Amerikanisch Abbiegen erlaubt

Auf der gesamten Strecke ist Amerikanisch Abbiegen erlaubt. Zweimaliges Links-Abbiegen an einer Kreuzung gilt nicht als Kreuzen oder gegenläufiges Befahren. Sollte es an einer Kreuzung mit versetzten Einmündungen notwendig sein, wenige Meter quasi gegenläufig zu fahren, um entsprechend abbiegen zu können, so ist dies ebenfalls erlaubt.



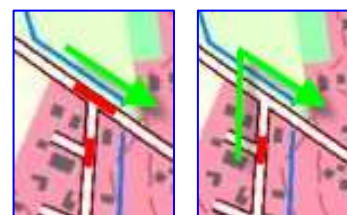
Aufgaben

Die Aufgabe ist immer im angezeigten Kartenbild zu lösen. In den Aufgabenstellungen gelten nur durchgängig eingezeichnete Straßen mit zwei Begrenzungslinien. In die Karte gedruckte Höhenpunkte unterbrechen nicht die Straße. Bei dem Befahren von mehreren Aufgabenteilen (Pfeile, Striche oder Punkte) ist jeweils der kürzeste Weg vom Ende eines Aufgabenteils zum Anfang des nächsten Aufgabenteils zu fahren - es sei denn, es ist explizit im Bordbuch etwas anderes angegeben.



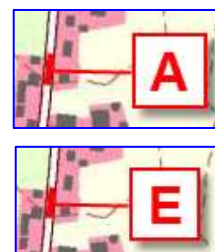
Wiederholtes Befahren von Strecken mit Aufgabenteilen

Aufgabenteile sind nach der Erledigung nicht mehr vorhanden und dürfen wiederholt befahren werden.



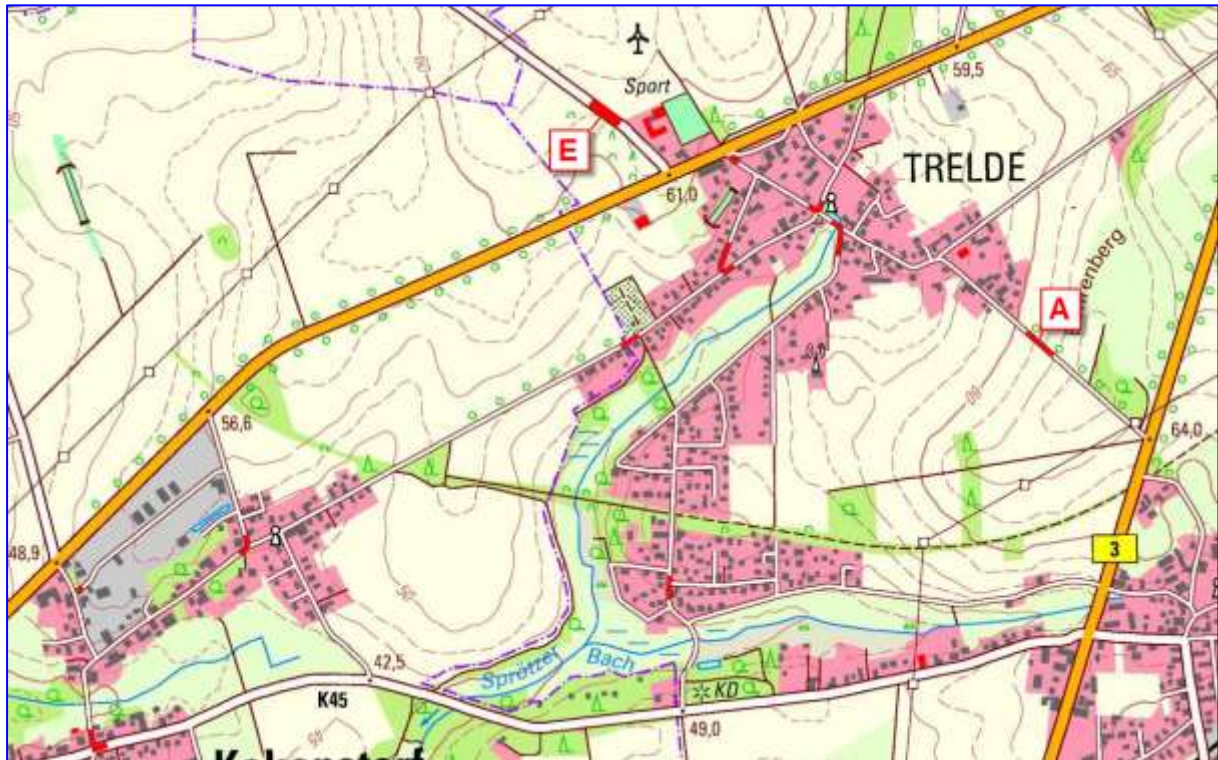
Aufgabenstart & -ende

Eine Aufgabe beginnt mit dem Aufgabenteil mit der Markierung A. und endet mit dem Aufgabenteil mit der Markierung E.



Aufgabe 1: Trelde

Aufgabe: Fahren Sie von A nach E über die jeweils kürzeste Verbindung zwischen dem Ende des einen und dem Anfang des nächsten Striches.

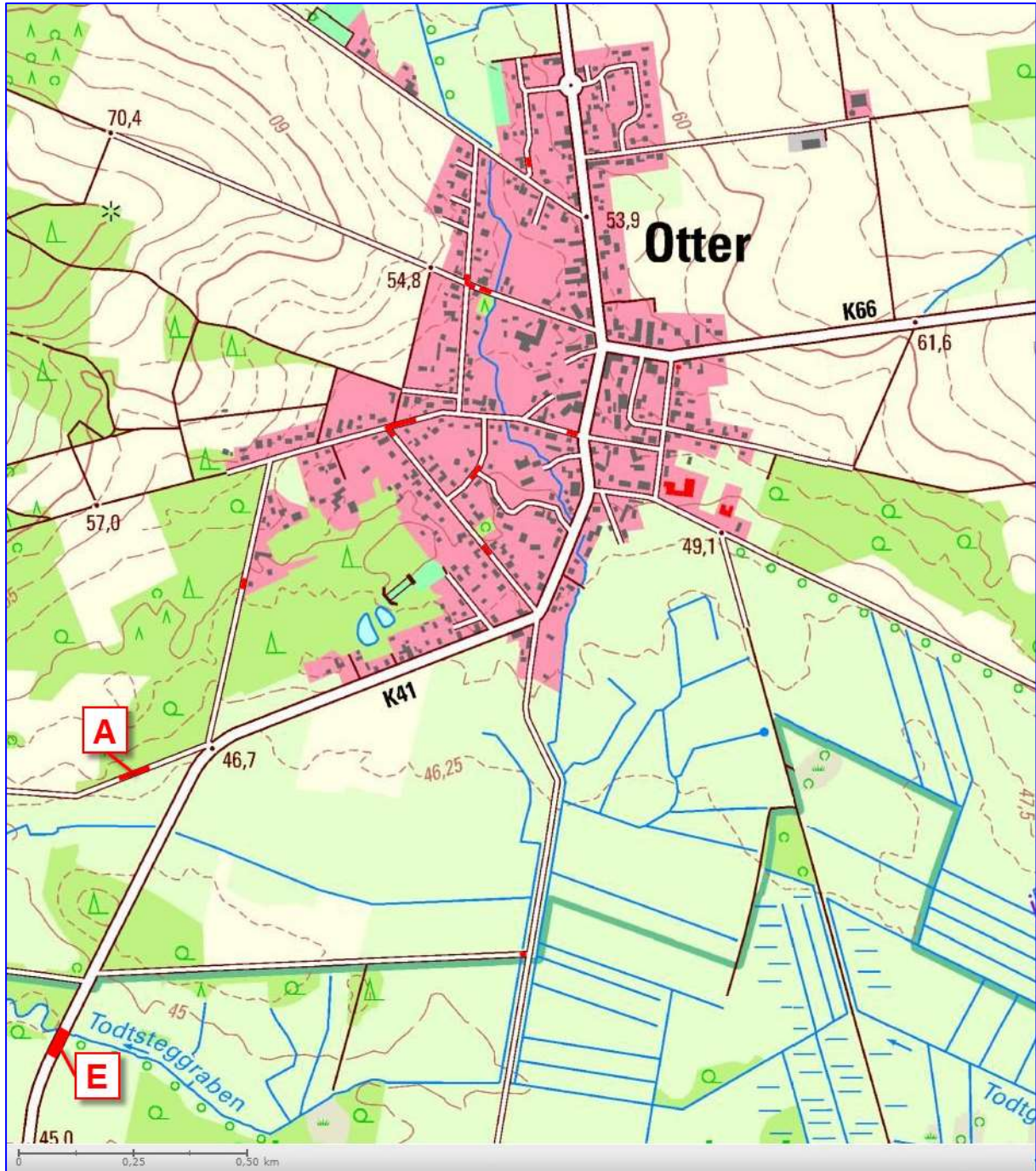


Lösung:

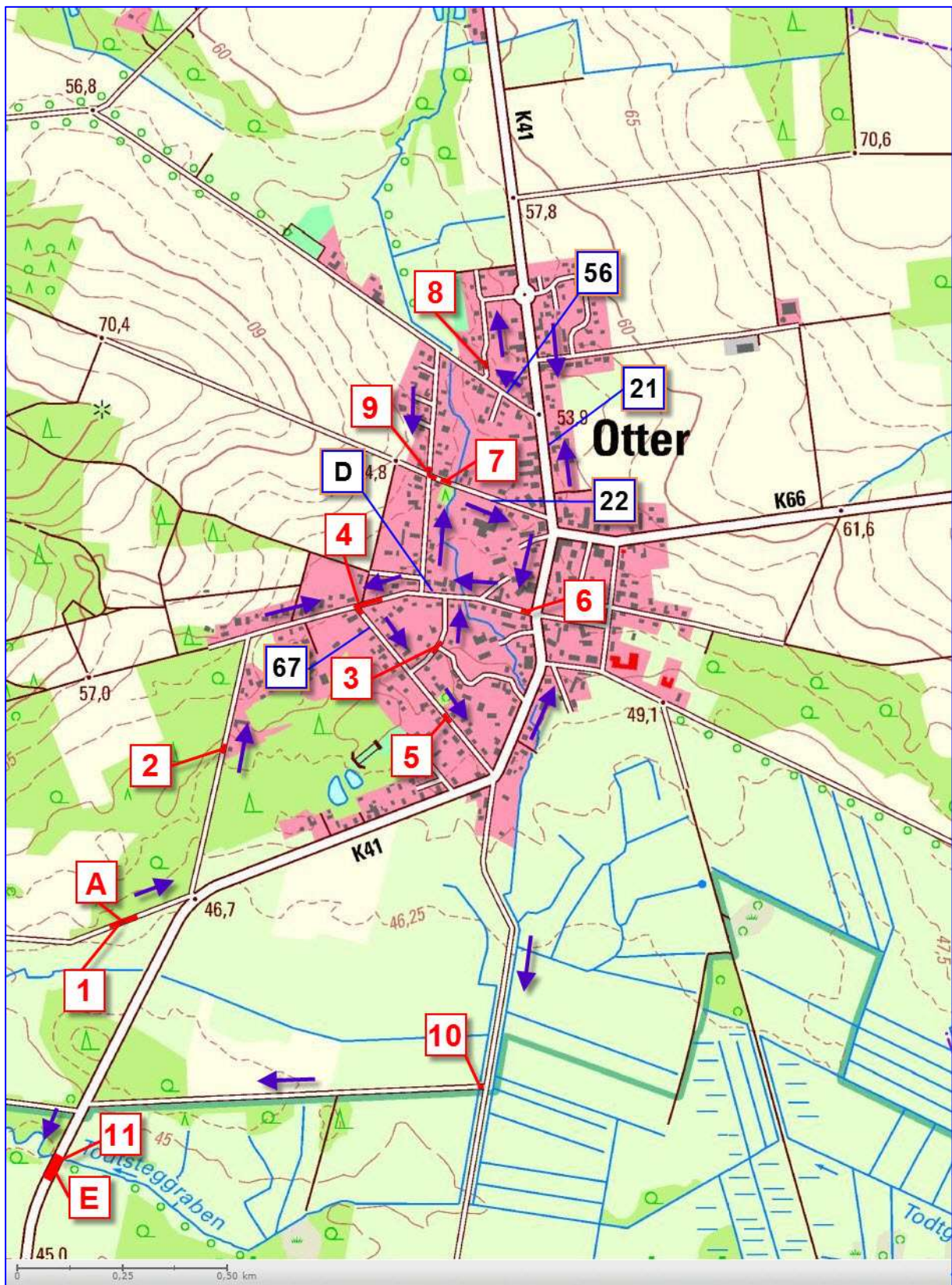


Aufgabe 2: Otter

Aufgabe: Fahren Sie von A nach E über die kürzeste Verbindung zwischen dem Ende des einen und dem Anfang des nächsten Striches. Durchfahrt für Land-/Forstwirtschaftliche Wege wurde genehmigt.

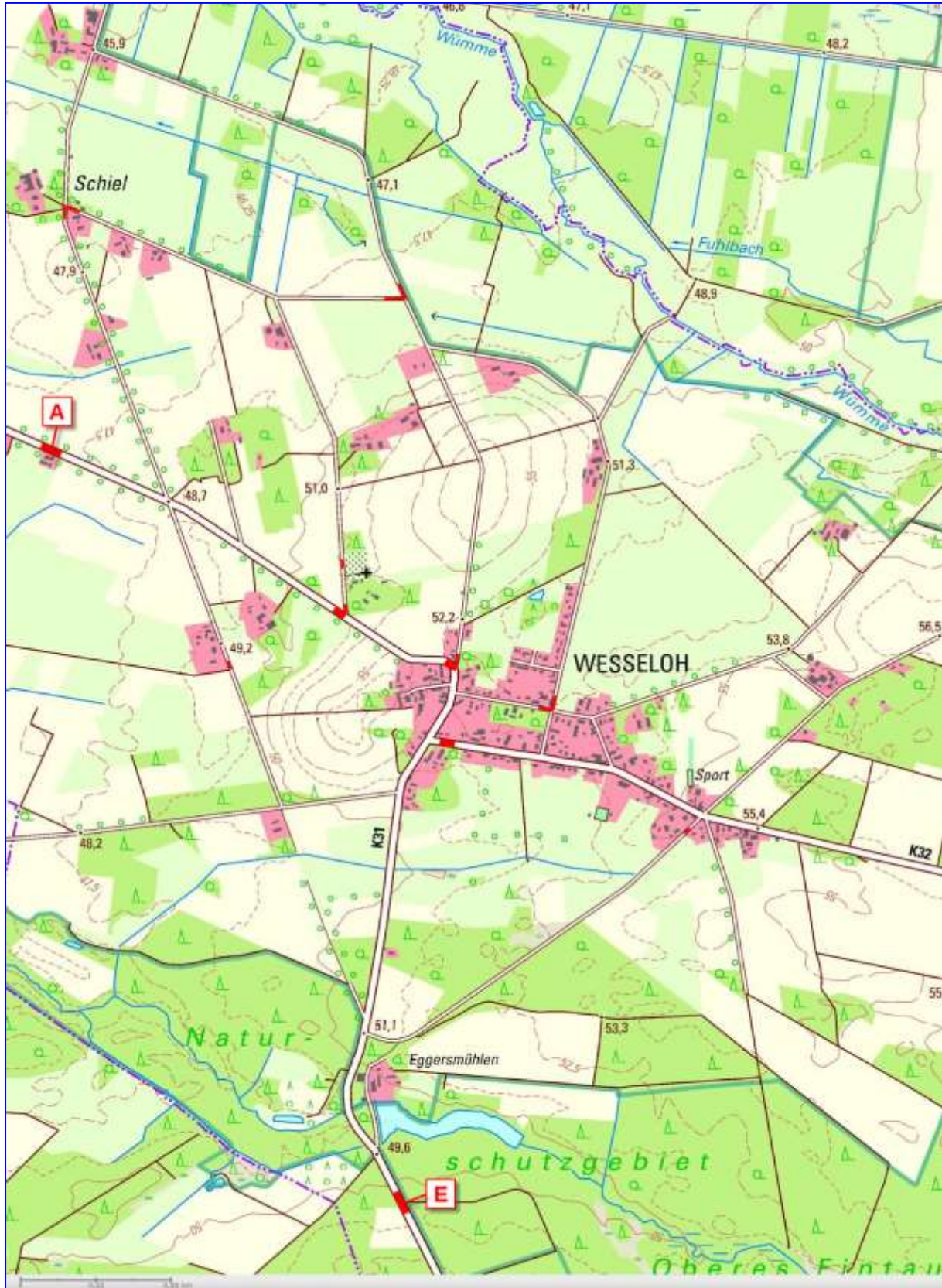


Lösung:

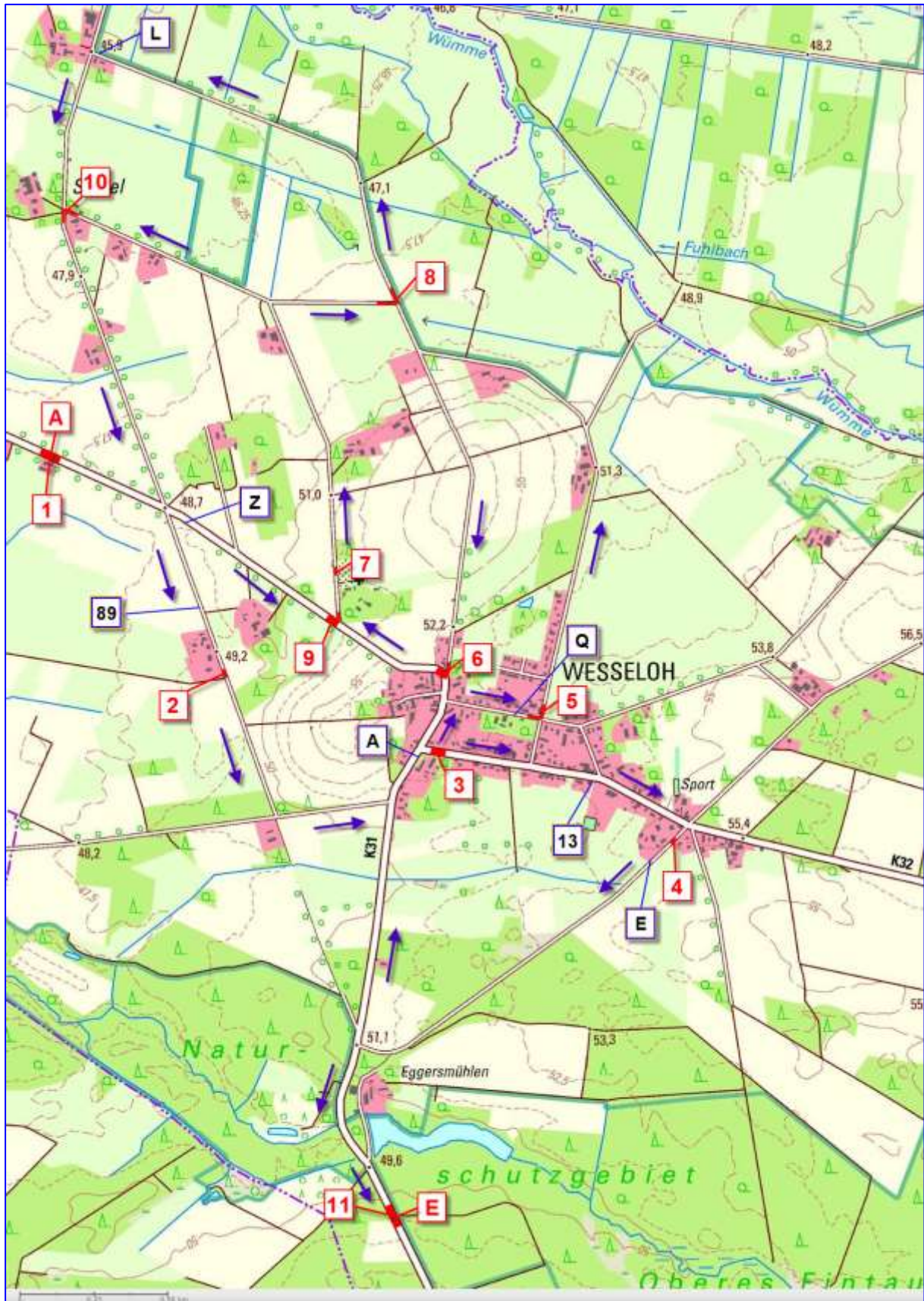


Aufgabe 3: Wesseloh

Aufgabe: Fahren Sie von A nach E über die kürzeste Verbindung zwischen dem Ende des einen und dem Anfang des nächsten Striches. Durchfahrt für Land-/Forstwirtschaftliche Wege wurde genehmigt.

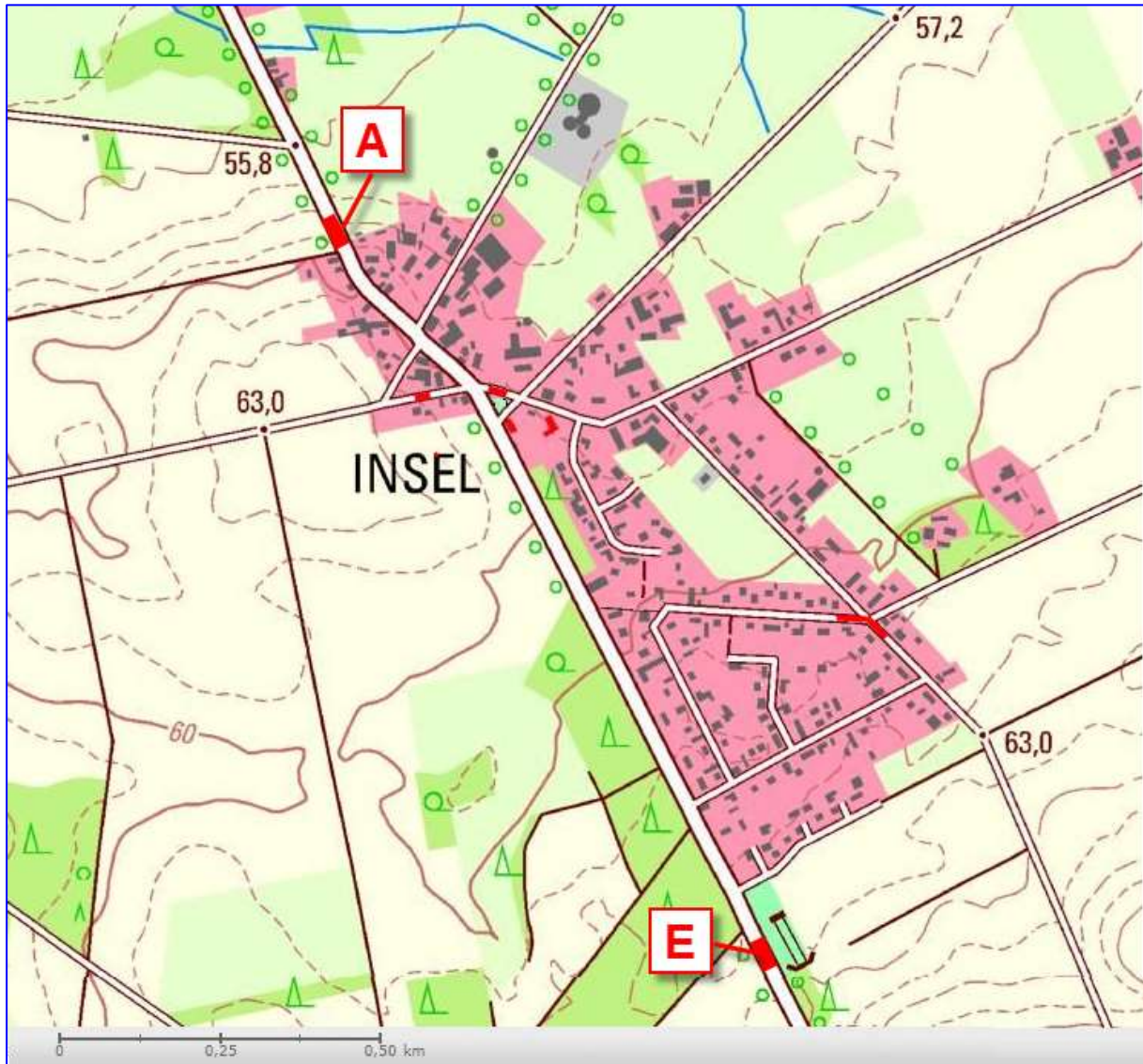


Lösung:

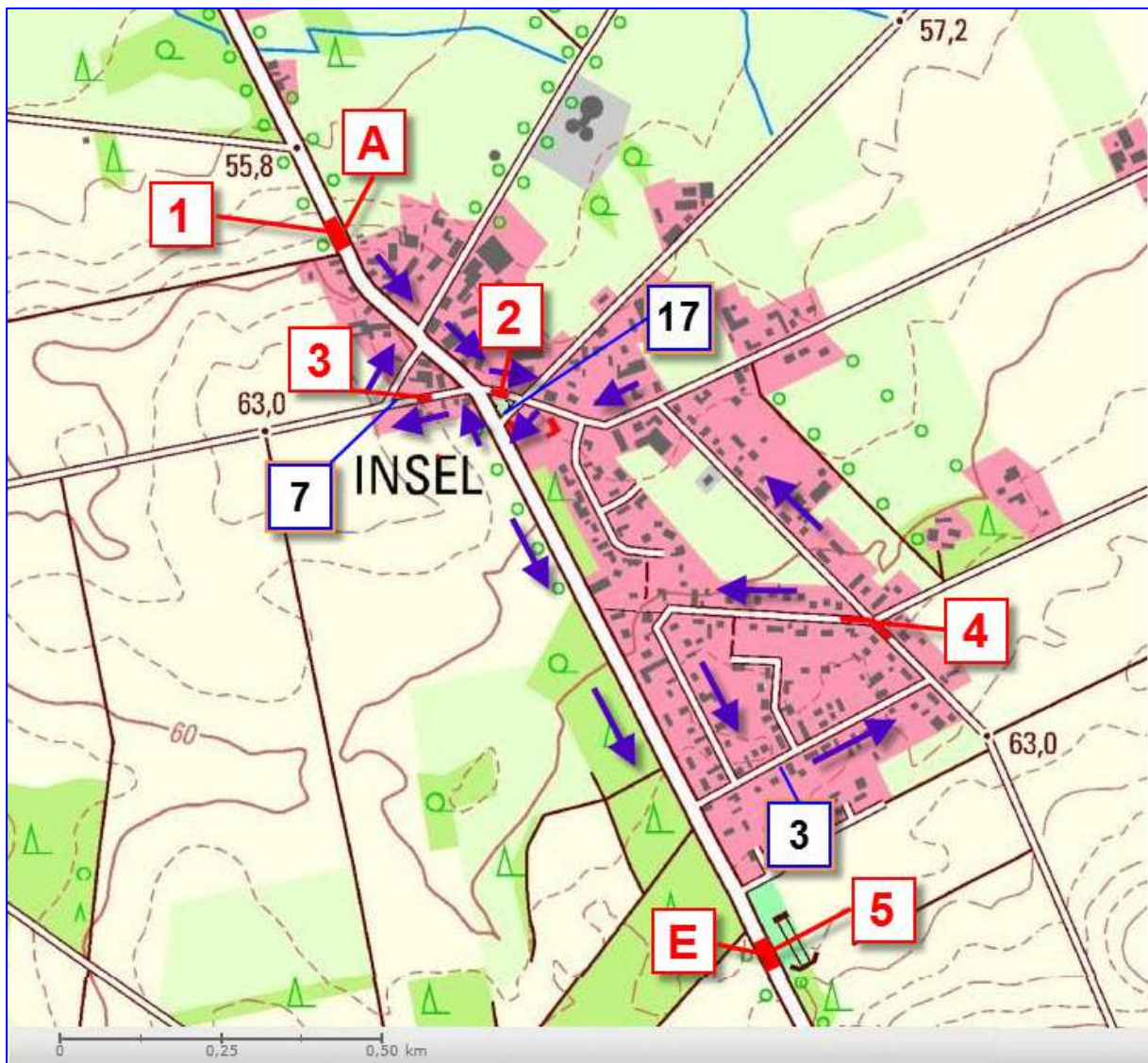


Aufgabe 4: Insel

Aufgabe: Fahren Sie von A nach E über die kürzeste Verbindung zwischen dem Ende des einen und dem Anfang des nächsten Striches.

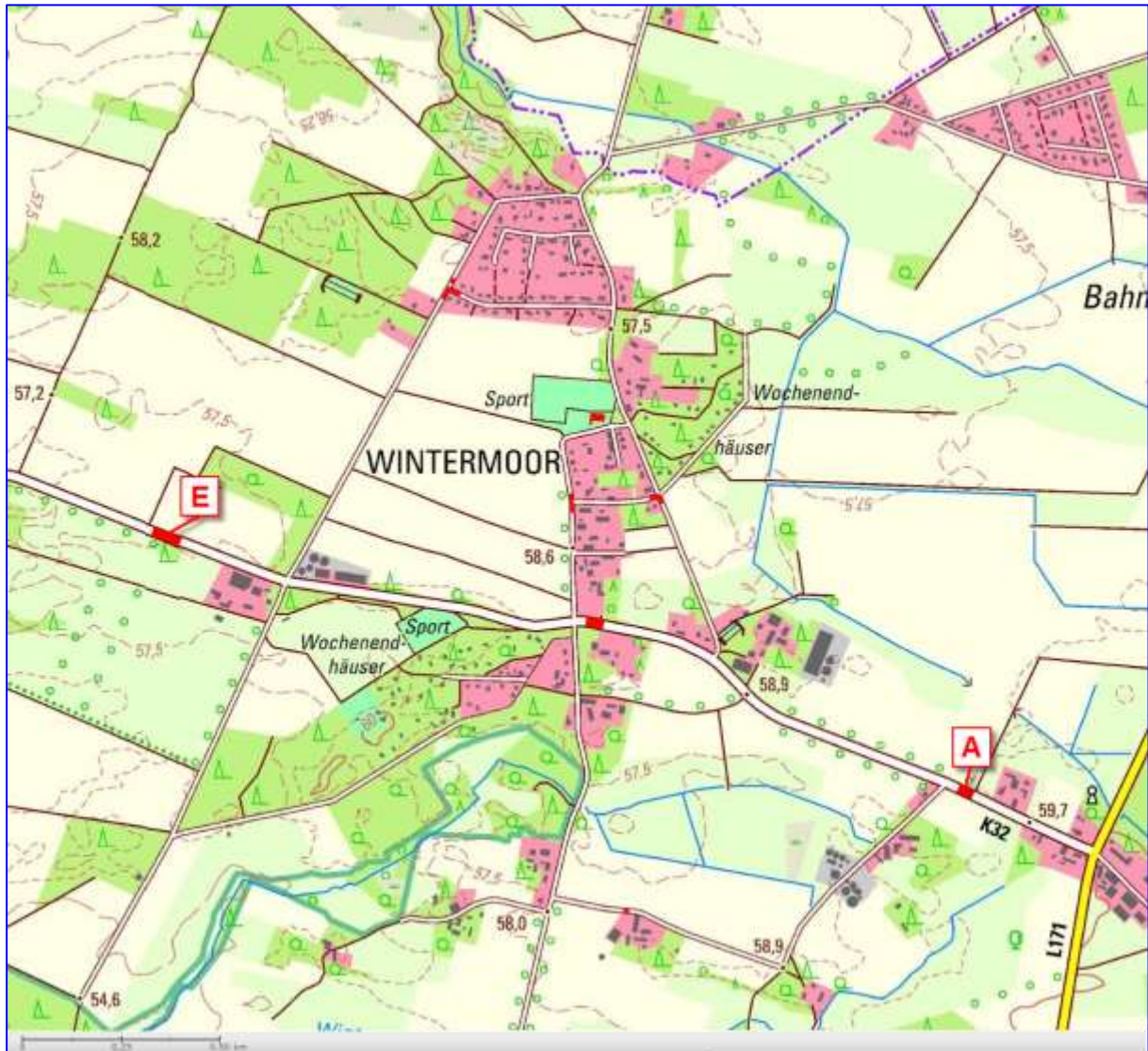


Lösung:

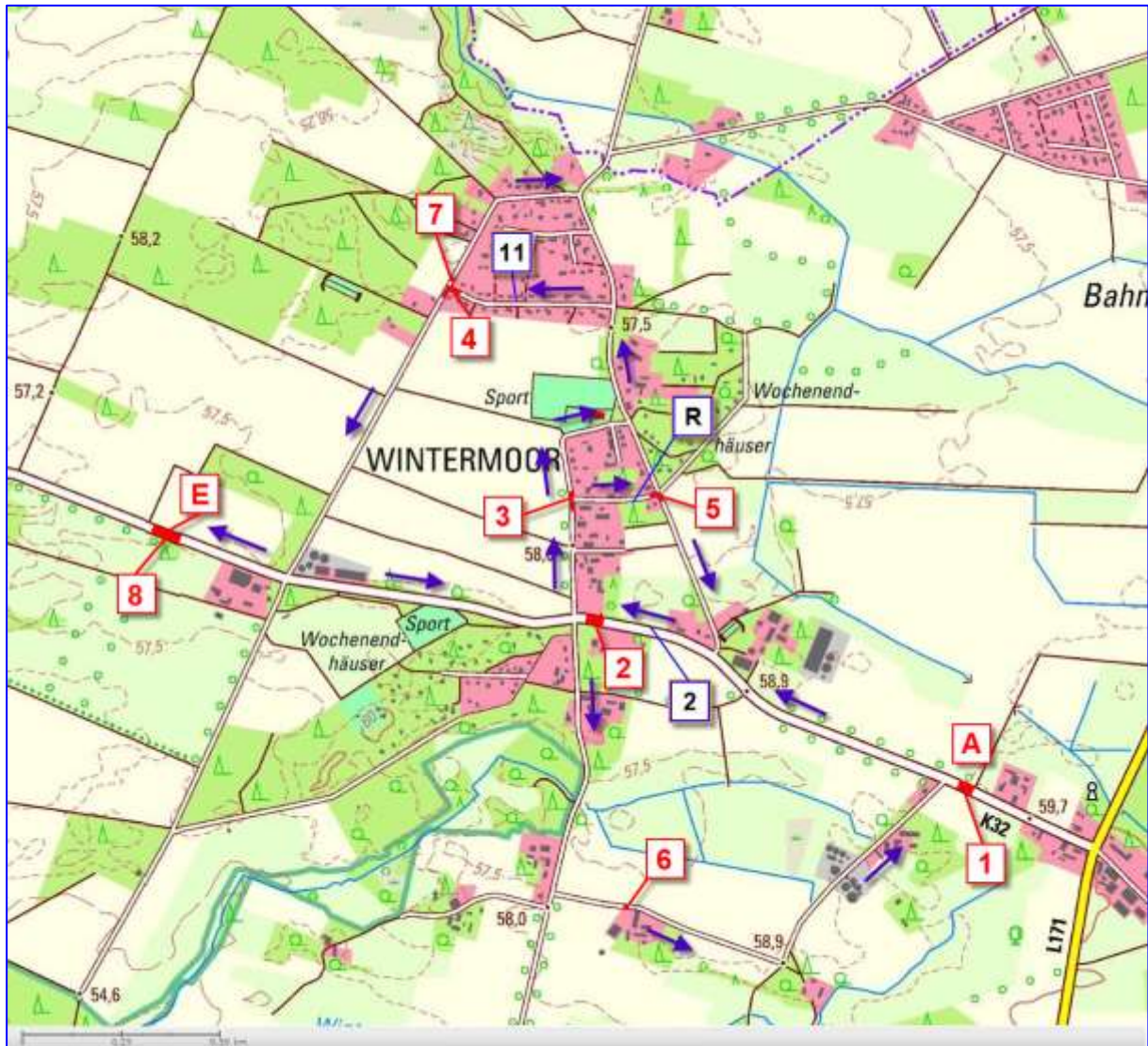


Aufgabe 5: Wintermoor

Aufgabe: Fahren Sie von A nach E über die kürzeste Verbindung zwischen dem Ende des einen und dem Anfang des nächsten Striches.

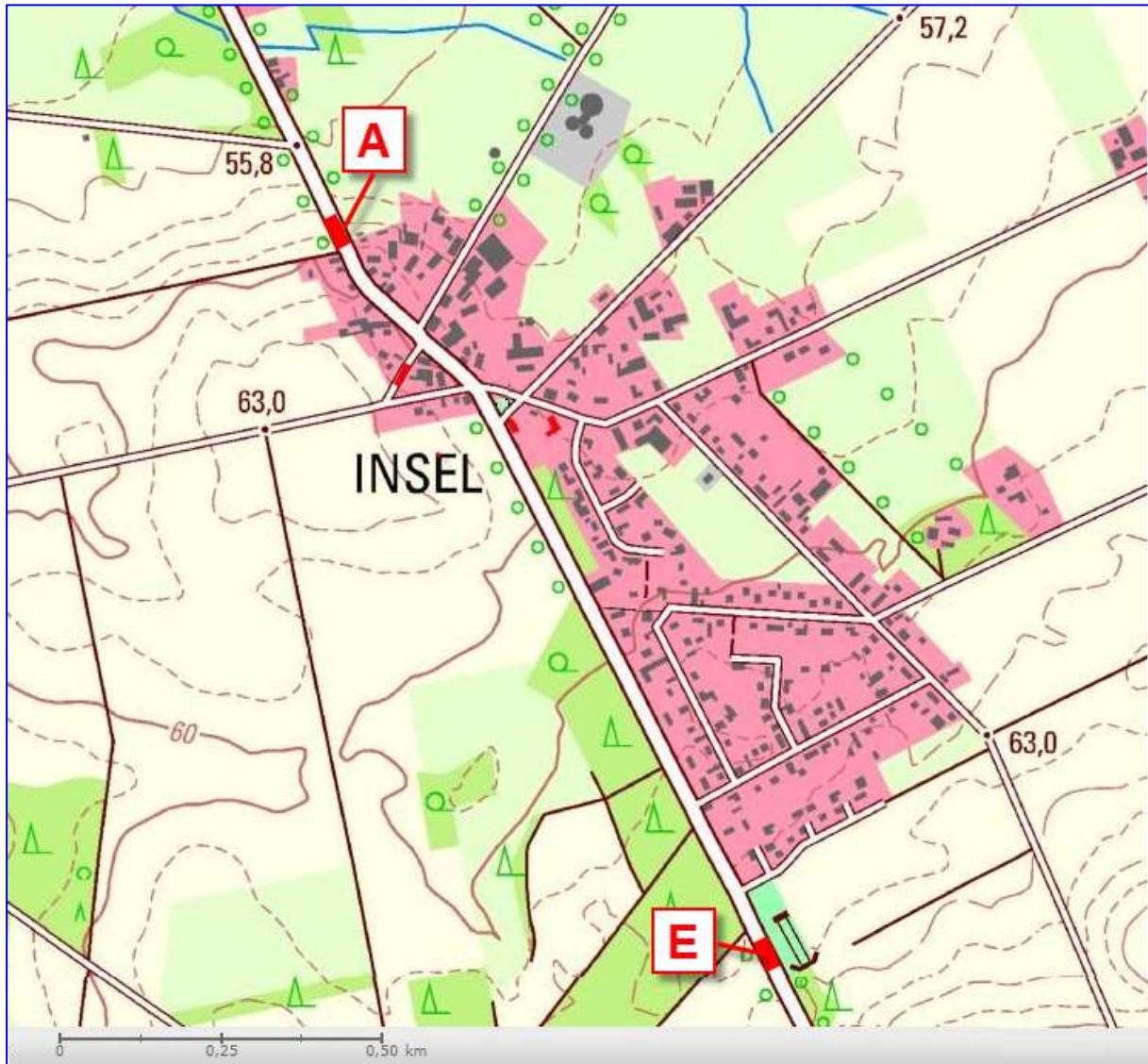


Lösung:

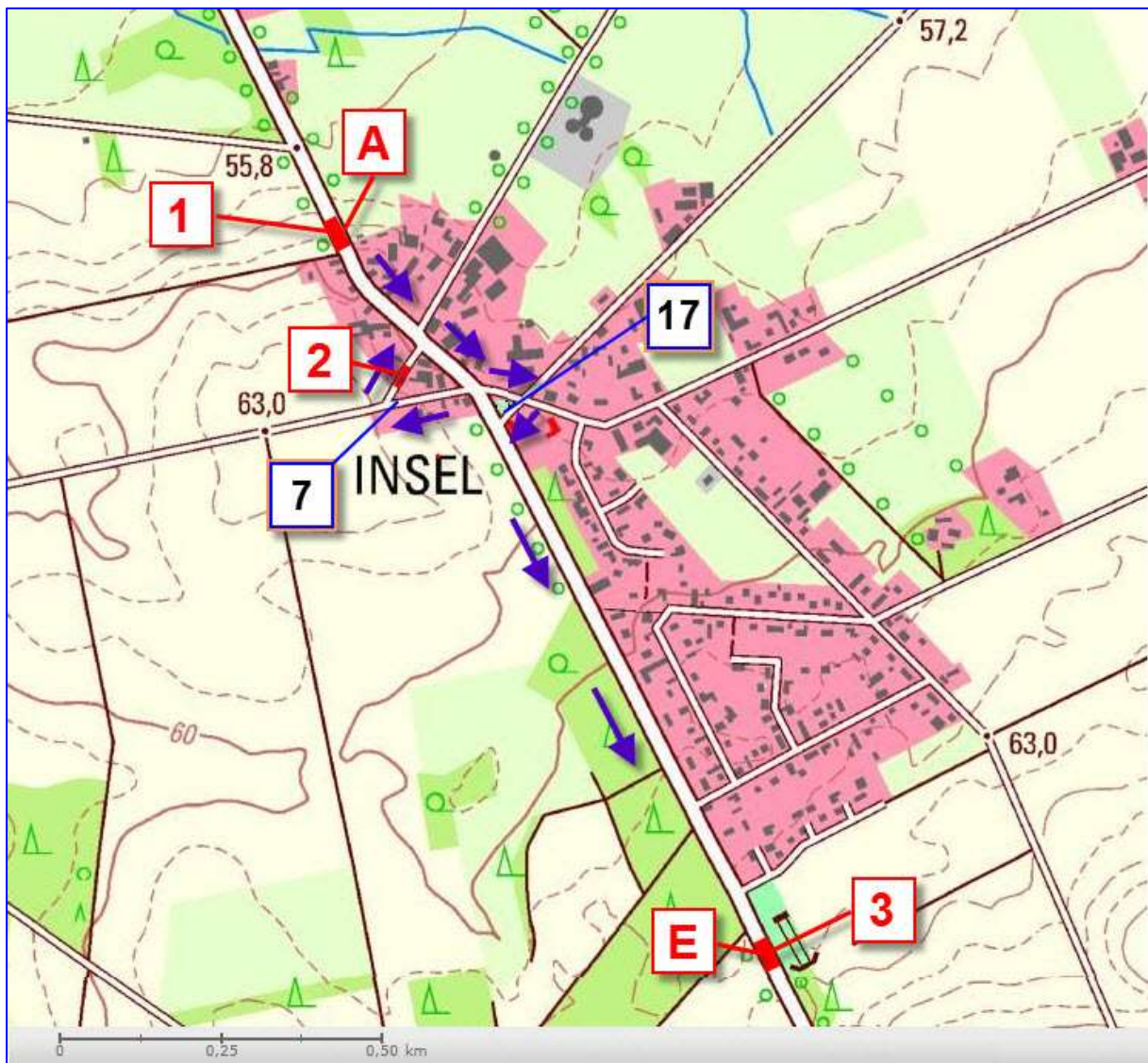


Aufgabe 6: Insel 2

Aufgabe: Fahren Sie von A nach E über die kürzeste Verbindung zwischen dem Ende des einen und dem Anfang des nächsten Striches.



Lösung:

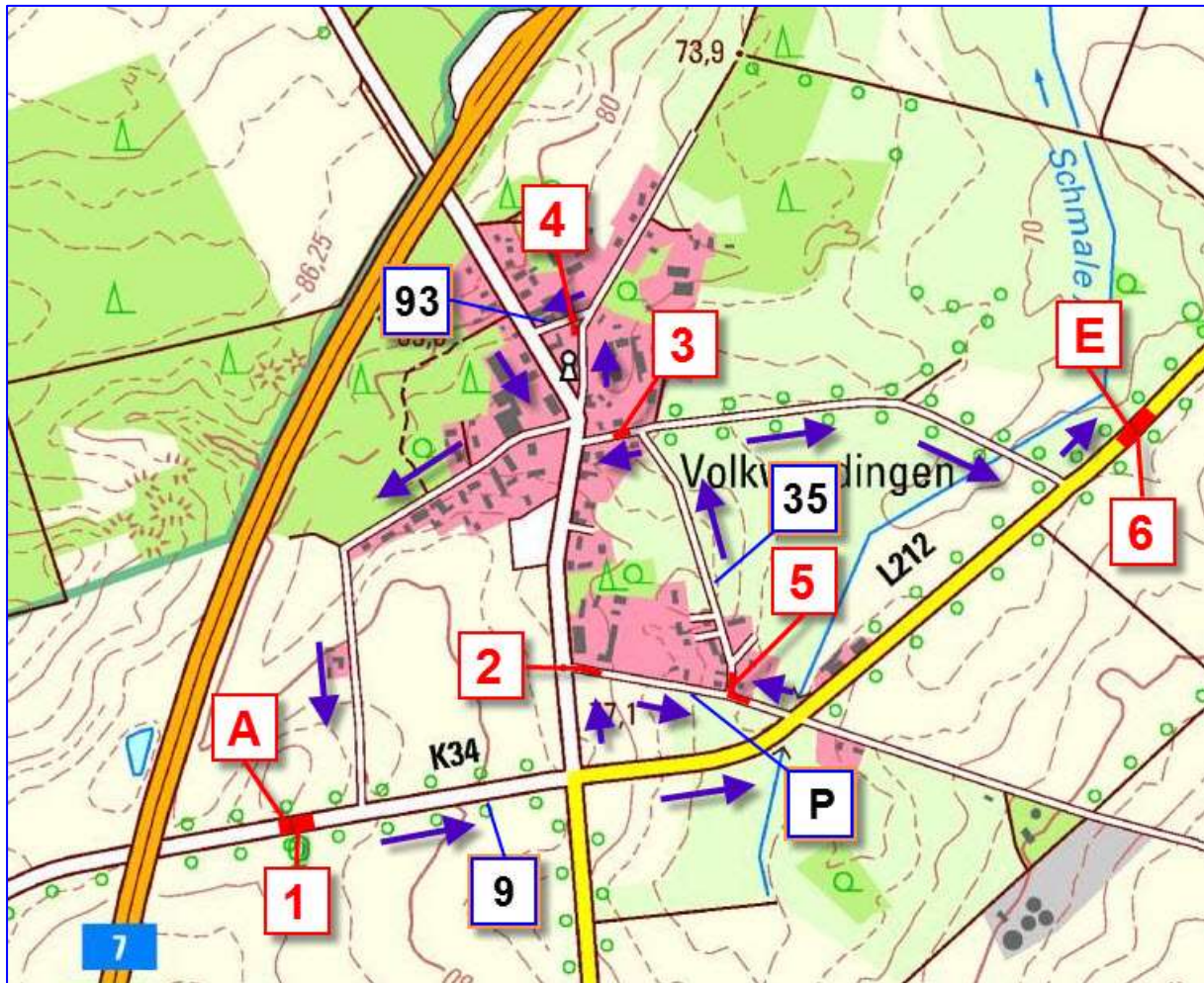


Aufgabe 7: Volkwardingen

Aufgabe: Fahren Sie von A nach E über die jeweils kürzeste Verbindung zwischen dem Ende des einen und dem Anfang des nächsten Striches. Im Bereich der sternförmigen Kreuzung ist zum Amerikanisch Abbiegen eine eventuelle Gegenläufigkeit erlaubt. Durchfahrt für Land-/Forstwirtschaftliche Wege wurden genehmigt.

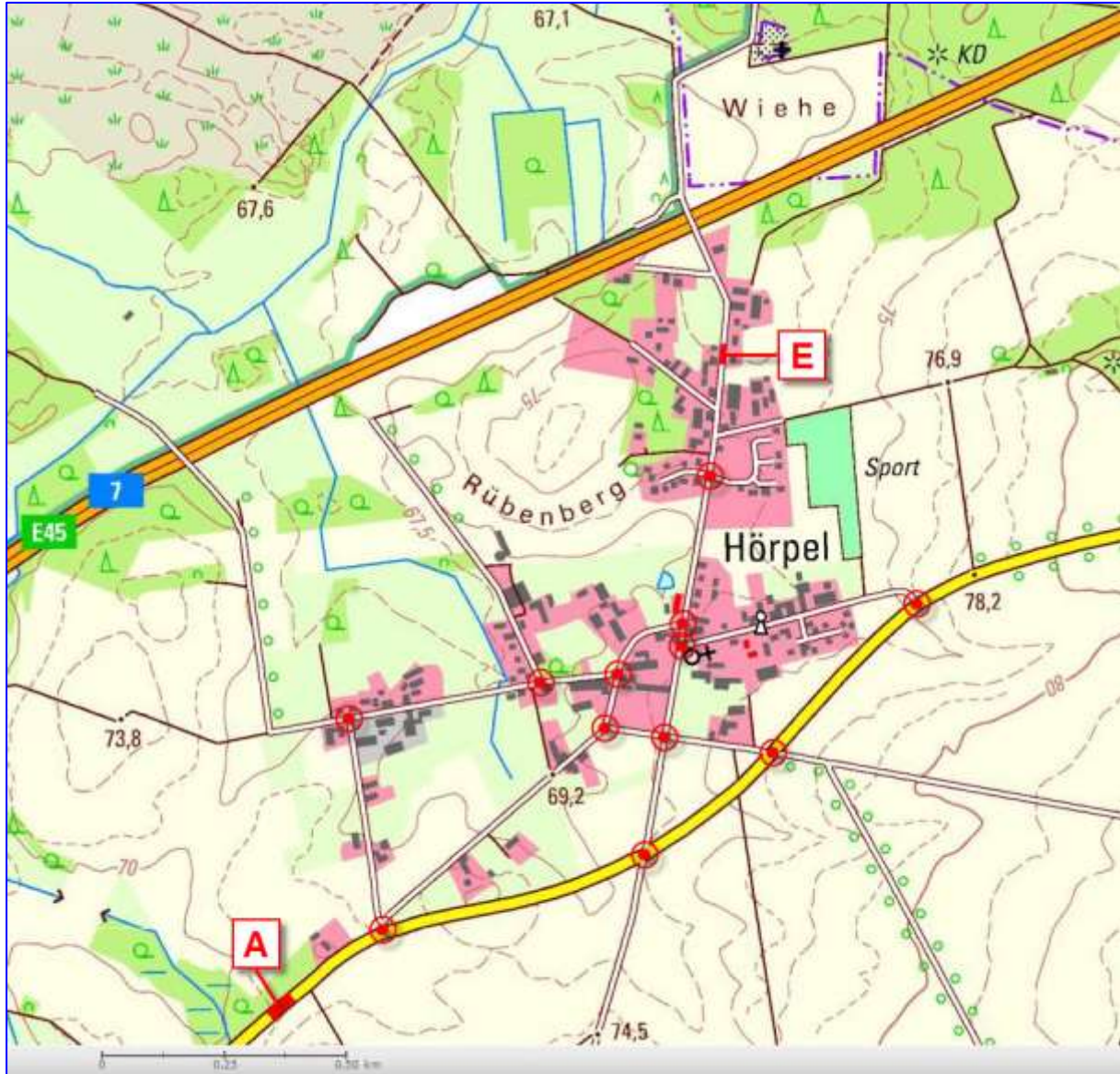


Lösung:



Aufgabe 8: Hörpel

Aufgabe: Fahren Sie von A nach E über die markierten Punkte. Jeder Punkt darf nur **genau einmal** befahren werden. In dieser Aufgabe gilt die **kürzeste Gesamtverbindung** zwischen A und E und nicht die kürzeste Verbindung zwischen den einzelnen Aufgabenteilen.



Lösung:



Aufgabe 9: Lüllau

Aufgabe: Fahren Sie von A nach E über die jeweils kürzeste Verbindung zwischen dem Ende des einen und dem Anfang des nächsten Striches. Teilweise schlechte Wegstrecke.



Lösung:

